<https://wm-school.ru/html/html_symbols.html#:~:text=%D0%9D%D0%B0%D0%BF%D1%80%D0%B8%D0%BC%D0%B5%D1%80%2C%20%D1%87%D1%82%D0%BE%D0%B1%D1%8B%20%D0%BE%D1%82%D0%BE%D0%B1%D1%80%D0%B0%D0%B7%D0%B8%D1%82%D1%8C%20%D0%B7%D0%BD%D0%B0%D0%BA%20%D0%BC%D0%B5%D0%BD%D1%8C%D1%88%D0%B5,%D1%87%D0%B8%D1%81%D0%BB%D0%BE%D0%B2%D0%BE%D0%B9%20%D0%BA%D0%BE%D0%B4%20%D0%B2%20%D1%88%D0%B5%D1%81%D1%82%D0%BD%D0%B0%D0%B4%D1%86%D0%B0%D1%82%D0%B8%D1%80%D0%B8%D1%87%D0%BD%D0%BE%D0%B9%20%D1%81%D0%B8%D1%81%D1%82%D0%B5%D0%BC%D0%B5>).

**Проверка данных на валидность**

Для проверки веб-страниц на наличие ошибок и замечаний существует множество путей и способов. Условно они делятся на онлайновые и локальные. Онлайновые предназначены для проверки страниц с помощью браузера через Интернет, а локальные используются для проверки документов на текущем компьютере. Далее рассмотрим популярные методы валидации документов.

validator.w3.org

По адресу [http://validator.w3.org](http://validator.w3.org/) располагается, пожалуй, самый распространенный инструмент для проверки отдельных страниц на валидность. Этот сайт предлагает три способа проверки: по адресу, локального файла и введенного в форму кода.

Работа с изображениями

**Тег<img>-предназначен для вставки изображений в разметку.**

Тег не имеет текстового содержимого и потому является самодостаточным. В связи с этим отсутствует закрывающий тег, и в конце открывающего мы видим "/".

Элемент имеет следующие атрибуты:

* Src–source,источник,откуда подгружается изображение.
* Alt–указываетальтернативный текст
* Title–задает всплывающую подсказку.
* Width,height–контролирую тразмеры изображения.
* Align–указывает положение изображение.

**Атрибут src–источник (source)**

В атрибуте src указывается источник,откуда будет подгружаться изображение.

Форматы изображений,которые чаще всего применяются в верстке: .png, .jpg, .gif

* jpg-один из популярныхграфических форматов, применяемый для храненияфотоизображенийи подобных им изображений.
* png-растровыйформат хранения графической информации, использующийсжатие без потерьпо алгоритмуDeflate.
* gif-популярный формат графических изображений. Способен хранить сжатые данные без потери качества в формате не более256 цветов. В 1989-м формат были добавлены поддержка прозрачности и анимации.

**Атрибуты width и height**

Атрибут align-выравнивание

Вертикальное выравнивание: align=“bottom”, align=“middle”, align=“top”

Горизонтальное выравнивание: align=“left”, align=“right”

**Как задать фон страницы?**

При работе с фоном используются несколько подходов:

1.Использование атрибут bgcolor позволяет указать конкретный цвет заливки, для блока в котором он используется.

<body bgcolor=“Yellow”></body>

2.Использование свойства background-color в атрибуте style.

<body style=“background-color:Yellow”></body>

3.Использование свойства background-image:url()в атрибуте style. В круглых скобках указывается адрес изображения.

<body style=“background-image:url(image1.jpg)”></body>

**Свойство background-repeat**

Изображение которое используется в качестве фона, по умолчанию занимает все пространство, повторяясь необходимое количество раз. Чтобы изменить режим повторения, следует использовать свойство атрибута style, background-repeat, которое может принимать следующие значения:

1.no-repeat

2.repeat-x

3.repeat-y

Свойство background-size

У верстальщиков вCSS 3 появилось новое свойство background-size, которое позволяет задавать размеры фонового рисунка.

Оно принимает следующие значения:

**<body style=“background-image:url(image.jpg); background-size:cover”>**

Cover-масштабирует изображение с сохранением пропорций таким образом, чтобы картинка целиком поместилась внутрь блока.

**<body style=“background-image:url(image.jpg); background-size:contain”>**

Contain–масштабирует изображение таким образом, чтобы оно полностью заполнило блок, при этом к двум его сторонам изображение будет прилегать обязательно.

**<body style=“background-image:url(image.jpg); background-size:200px 300px”>**

Размеры, указанные в следующем порядке, сперва ширина, затем высота.

Любое изображение можно сделать картой-изображением. При этом на изображении будут кликабельные области, при нажатии на которые, браузер будет автоматически переходить на соответствующую ссылку.

<https://i.picsum.photos/id/1015/6000/4000.jpg?hmac=aHjb0fRa1t14DTIEBcoC12c5rAXOSwnVlaA5ujxPQ0I>

<https://i.picsum.photos/id/1016/3844/2563.jpg?hmac=WEryKFRvTdeae2aUrY-DHscSmZuyYI9jd_-p94stBvc>

**HTML <picture> Тег**

Тег <picture> позволяет веб-разработчикам больше гибкости в определении ресурсов изображения.

Наиболее распространенным использованием элемента <picture> будет направление арт в адаптивных проектах. Вместо одного изображения, которое масштабируется вверх или вниз в зависимости от ширины видового экрана, несколько изображений могут быть разработаны для более красиво заполнить окно просмотра браузера.

Элемент <picture> содержит два разных тега: один или несколько <source> Теги и один <img> Тег

<picture>

<source media="(min-width: 650px)" srcset="img\_pink\_flowers.jpg">

<source media="(min-width: 465px)" srcset="img\_white\_flower.jpg">

<img src="img\_orange\_flowers.jpg" alt="Flowers" style="width:auto;">

</picture>

Обозреватель будет использовать значения атрибутов для загрузки наиболее подходящего изображения. Обозреватель будет использовать первый элемент <source> с соответствующей подсказкой и игнорировать следующие <source> Теги.

The <img> element is required as the last child tag of the <picture> блок объявления. Элемент <img> используется для обеспечения обратной совместимости для обозревателей, которые не поддерживают элемент <picture>, или если ни один из тегов <source> не соответствует.

**HTML <figure> Тег**

Используйте элемент <figure> для пометки фотографии в документе

<figure width="304px">

<img src="/Images/img\_pulpit.jpg" alt="The Pulpit Rock">

<div >The figure tag is not supported in Internet Explorer 8

and earlier versions.

</div>

</figure>